

ЛЕКСИКО-ГРАММАТИЧЕСКИЙ ТЕСТ

Consigne: Lire le texte. Remplir les vides en choisissant les verbes de la liste. Mettre le verbe choisi à la forme qui convient: personnelle (temps, mode, forme active / passive), le participe passé sans auxiliaire, le participe présent ou bien le laisser à l'infinitif (l'apostrophe et l'accord du participe passé sont à rétablir). En faisant l'exercice, vous ne recopiez pas le texte, vous donnez à chaque forme verbale le numéro qui correspond au vide rempli.

Liste des verbes:

apparaître	commencer	recycler	produire	posséder
provoquer	trouver	garantir	choisir	adopter
utiliser	influencer	exclure	traiter	causer
pouvoir	lutter	incinérer	générer	introduire

Pollution de l'environnement: endiguer le phénomène est possible

La pollution de l'environnement peut (1) _____ gravement les plantes, les animaux, les êtres vivants en général et bien sûr aussi la santé de l'homme lui-même.

Les éléments polluants sont variés: dispersion plastique, poussières fines, liquides, déchets radioactifs, radiations, gaz, déchets pétroliers mais aussi vibrations et bruits forts.

En (2) _____ les causes naturelles de la pollution, tout au long de l'histoire, l'homme (3) _____ beaucoup de pollution environnementale: avec la Révolution industrielle, une pollution massive et répétée (4) _____ telle que nous la connaissons aujourd'hui, avec la construction d'industries, l'émission de déchets, de poussières et de gaz, etc.

L'invention du plastique (dérivé du pétrole) et son utilisation ultérieure dans presque tous les secteurs (5) _____ ensuite le début du phénomène connu sous le nom de pollution par le plastique, qui (6) _____ d'énormes dommages, et (7) _____ être considéré comme l'une des principales causes de la pollution de l'environnement aujourd'hui.

Pour (8) _____ sérieusement contre le problème de la pollution de l'environnement par les plastiques, l'Union européenne (9) _____ à partir du 1er janvier 2018 l'obligation d'(10) _____ des sacs en plastique biodégradables.

De nombreux pays commencent à (11) _____ la question avec le bon engagement et les premières solutions (12) _____: dans plusieurs villes européennes, par exemple, la politique "sans plastique" est (13) _____, c'est-à-dire l'interdiction d'achat de plats en plastique, de verres et de couverts.

Selon plusieurs études, en 2050 nous aurons (14) _____ environ 750 millions de tonnes de déchets plastiques et seule une petite partie sera (15) _____ ou (16) _____.

La Commission européenne adopte un nouveau plan d'action pour rassembler et renforcer les politiques de lutte contre la pollution de l'UE. "Afin de fournir aux citoyens et à la planète un

environnement exempt de substances toxiques, nous devons agir immédiatement", a commenté F. Timmermans, Vice-président exécutif responsable du Green Deal européen." Avec le plan d'action "zéro pollution", nous créerons un environnement dans lequel les citoyens européens pourront vivre sainement", a ajouté le commissaire à l'environnement V. Sinkevičius. "Nous contribuerons à une reprise graduelle et favoriserons la transition vers une économie propre, circulaire et climatiquement neutre."

D'autre part, l'adoption de petites mesures quotidiennes - comme (17) _____ des produits sans emballage plastique, utiliser des bouteilles en verre ou (18) _____ une utilisation différente pour les articles en plastique que nous (19) _____ - pourrait (20) _____ une réelle contribution.

ЧТЕНИЕ И ПИСЬМО

Consigne: Lisez le texte pour 1) rédiger un résumé en relevant dans le texte les informations essentielles (en 150 mots), 2) donner votre opinion sur le problème soulevé dans le texte (en 70 mots).

Attention! Toute reprise intégrale de phrases ou de fragments de phrase de 4 mots ou plus figurant dans le document-source n'est pas acceptable et sera pénalisée. Mais il est évidemment possible de reprendre des mots ou des expressions clés.

Les nouvelles technologies révolutionnent les loisirs

8 Français sur 10 sont d'accord avec l'idée que la société accorde de plus en plus de place aux loisirs et aux divertissements. Dans ce cadre, les loisirs issus des nouvelles technologies occupent déjà une place de choix. Cette place grandissante des nouvelles technologies dans les loisirs devrait sans conteste se développer à l'avenir si on en juge les écarts entre générations. Les écarts les plus marquants concernent notamment Internet (70% des 15-24 ans surfent sur Internet), le DVD (72) et les jeux vidéo en général (40% des 15-25 ans déclarent jouer sur des consoles de jeux).

Les Français eux-même reconnaissent unanimement l'influence grandissante des nouvelles technologies sur leurs loisirs quotidiens. Au palmarès des dernières innovations qui ont marqué leurs loisirs arrive en tête l'ordinateur, suivi du téléphone mobile et d'Internet, puis des consoles de jeux, du DVD et de la télévision numérique.

Derrière ces activités largement "familiales" arrive en retrait la création de son propre site Internet (23%), activité encore largement perçue comme très technique par ceux qui se sentent peu à l'aise avec les nouvelles technologies.

La quasi totalité des Français déclare aujourd'hui téléphoner, regarder la télévision ou écouter de la musique. De manière moins généralisée mais toutefois très répandue, 50% vont au cinéma, 43% surfent sur Internet, 40% regardent des films sur DVD et 35% effectuent des activités de loisirs sur un ordinateur.

Les nouvelles typologies que cela entraîne

a. Les cinéphiles: Représentant 65% de la population, les cinéphiles se distinguent par le fait d'aller au cinéma et/ou de regarder des films sur DVD. Légèrement sur-équipés par rapport à la moyenne, ils sont notamment plus nombreux à posséder un home cinéma.

b. Les "computeristes": 49% des Français appartiennent au groupe des "computers", c'est dire surfent sur Internet et/ou effectuent des activités de loisirs sur ordinateurs. Les "computeristes" se recrutent surtout chez les moins de 35 ans, ayant au moins un enfant de moins de 15 ans au foyer. Majoritairement à l'aise avec les nouvelles technologies, ils sont sur-équipés en équipements annexes à l'ordinateur: connexion Internet, imprimante, appareil photo numérique, webcam.

c. Les joueurs: Si seulement 32% des Français appartiennent au groupe des joueurs, c'est à dire pratiquent les jeux sur ordinateur, console de jeux ou téléphone, c'est le cas de 40% des hommes et de 68% des 15-25 ans. De manière assez intéressante, le fait d'avoir des enfants incite fortement les parents à devenir joueur.

d. Les basiques: Les basiques enfin comprennent 27% de la population et se distinguent par le fait de n'appartenir à aucun des groupes précédemment décrits, limitant leurs pratiques au téléphone, à la télévision et à la musique. Ils se composent essentiellement de personnes peu à l'aise avec les nouvelles technologies, peu diplômés et disposant le plus souvent des équipements "minimum" au foyer: télévision, magnétoscope, téléphone fixe.

ПИСЬМО

Sujet: "En plus de préserver la mémoire historique, les outils multimédias peuvent être des dispositifs pour renforcer la capacité de se souvenir. Une des tragédies de notre temps est que nous ne connaissons que le présent" (U.Eco)

Quelles réflexions vous suggèrent ces paroles?

Consigne: Répondez à la question posée de façon argumentée. Appuyez vos réflexions sur au moins deux arguments et un exemple précis. Longueur minimale du texte 200 mots.

Attention! N'oubliez pas de construire votre texte: c'est-à-dire l'introduire, puis développer et argumenter, ensuite conclure.